



A	B	C	D	Timerlaufzeit
0	0	0	0	2 s
J	0	0	0	4 s
0	J	0	0	8 s
J	J	0	0	16 s
0	0	J	0	32 s
J	0	J	0	64 s
0	J	J	0	128 s
J	J	J	0	256 s
0	0	0	J	512 s
J	0	0	J	1.024 s
usw.				
J = Jumper gesetzt				

Bei offenen Jumpern ergibt das eine Timerlaufzeit von ca. 2 Sekunden (Basiszeit \* 2<sup>8</sup> = 0,007812 \* 256 = 2 s). Die Timerlaufzeit wird je nach Jumperstellung entsprechend dem Dualcode jeweils verdoppelt, z. B. ergeben Jumper A und D gesetzt 1024 Sekunden.

